

PS : propositions d'activités (7) : l'eau

Pour changer, nous allons travailler sur un thème complètement différent cette semaine : l'eau...et en particulier sur la notion flotte ou coule. Je vous propose donc de découper ce travail en 4 parties (1 par jour par exemple)

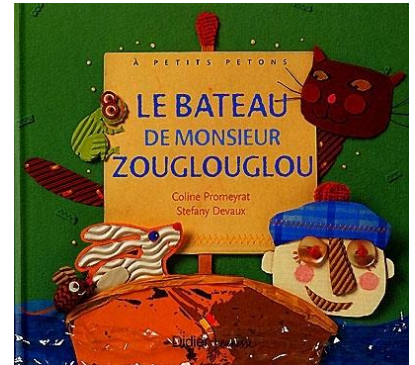


Vous aurez besoin d'un peu de matériel, vous pouvez associer l'enfant à la préparation en lui demandant de trouver telle ou telle chose !
Pensez à prévoir une éponge ou serpillère pour les fuites d'eau !

JOUR 1 : découverte de l'histoire

Compréhension : Visionner la lecture de l'album « le bateau de Monsieur Zougoulou ». <https://www.youtube.com/watch?v=ywr-vGJJ-Rg>

- Demander à l'enfant de vous raconter ce qu'il a compris,
- Raconter/mimer l'histoire de Zougoulou dans une bassine d'eau ou la baignoire : le bateau est représenté par un pot (type tupperware) et chaque personnage par un objet lourd (boulons, billes, cuillères...). L'enfant verra que le « bateau » finit par couler !



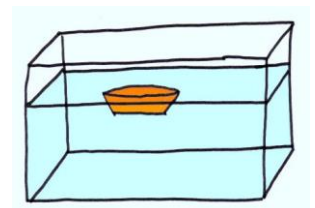
Découverte libre : Proposer un bac, une bassine d'eau (ou dans le bain) à votre enfant avec du matériel (bouteilles vides, pots ou assiettes en plastique, passoire, entonnoir, cuillères..) et le laisser manipuler librement.

JOUR 2 : expérience flotte/coule

- Regarder le dessin animé de l'histoire du bateau de Monsieur Zougoulou pour se la remémorer <https://www.youtube.com/watch?v=iUMI7AqsOtc>
- Donner le matériel (fiche qui suit) à l'enfant et lui demander : A ton avis qu'est ce qui flotte, qu'est ce qui coule ?
- Faire l'expérience en mettant chaque objet (un par un) dans une bassine ou un saladier rempli d'eau.
- Faire la fiche en collant les étiquettes dans la bonne colonne

JOUR 3 : défi pâte à modeler / labyrinthe

- Montrer à l'enfant qu'une boule de pâte à modeler coule.
- Lui demander de modifier la forme pour la faire flotter. S'il n'y arrive pas, le guider en lui demandant d'essayer de lui donner une forme de bateau comme pour Zougoulou !



- fiche « le labyrinthe de Monsieur Zougoulou » pour continuer le travail de la semaine dernière.
Si cela est encore difficile, ne pas hésiter à faire un labyrinthe en kaplas ou legos et demander à l'enfant de le traverser avec un personnage.

JOUR 4 : arts visuels



Faire le bateau de monsieur Zougoulou

Vous avez besoin de : une coque de noix, une boule de patafix (ou pâte à modeler ou colle pour fixer le « mât »), une allumette (ou cure-dents) et un papier triangle

Si on n'a pas de noix, on peut tester d'autres objets : bouchon, bouteille, filtre à café, boîte à œufs...



...et ne pas oublier de tester si son bateau flotte (plusieurs essais seront peut-être nécessaires !)

Et aussi :

- Continuer à écrire de temps en temps son prénom sur le modèle. Pour rendre les choses plus ludiques, écrire les premières lettres dans un bac de semoule ou farine.

- Compter le plus loin possible

- Faire du sport. Voici une petite activité à faire en famille : on fait de la place devant l'écran, on met la musique à fond et c'est parti !



<https://mediacenter.ac-montpellier.fr/videos/?video=MEDIA200320100701826>

et une autre si vous avez apprécié !

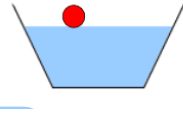
<https://mediacenter.ac-montpellier.fr/videos/?video=MEDIA200320100830160>

- Et notre défi de la semaine : le défi sportif

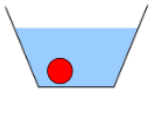
<https://lepetitprince.etab.ac-caen.fr/spjp.php?article172>

Flotte ou coule ?

Consigne : Plonger les différents objets dans une bassine d'eau, regarder ce qui se passe et coller les étiquettes dans la bonne colonne. (enlever les étiquettes dont vous n'avez pas le matériel correspondant)



flotte



coule



